

# ISTITUTO COMPRENSIVO “ De Cillis”

## PROGETTO SCUOLA DELL’INFANZIA

“Ambienti didattici innovativi per la scuola dell’infanzia” Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 – Fondo europeo di sviluppo regionale (FESR) – REACT EU



### PREMESSA

Il presente progetto nasce per la creazione o l’adeguamento di spazi di apprendimento innovativi destinati alla scuola dell’infanzia dell’ Istituto Comprensivo “De Cillis” di Rosolini con un intervento finanziato con i fondi resi disponibili dal Regolamento (UE) n. 2020/2221 del Parlamento europeo e del Consiglio del 23 dicembre 2020, che modifica il regolamento (UE) n. 1303/2013 per quanto riguarda le risorse aggiuntive e le modalità di attuazione per fornire assistenza allo scopo di promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia (REACTEU), nell’ambito del Programma operativo nazionale “Per la scuola – Competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 – Fondo europeo di sviluppo regionale (FESR).

L’obiettivo che si vuole raggiungere è garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi di esperienza previsti dalle Indicazioni

nazionali per la scuola dell'infanzia consapevoli che i primi cinque anni di vita sono fondamentali per lo sviluppo dei bambini, in quanto imparano a un ritmo più veloce che in qualsiasi altro momento della loro vita e sviluppano abilità cognitive e socio-emotive di base, che determineranno i successivi risultati scolastici e condizioneranno anche la loro vita adulta. Le attività proposte devono, dunque, essere finalizzati a creare un ambiente stimolante e la realizzazione di esperienze di apprendimento dei bambini nella fascia di età 3-6 anni per l'acquisizione delle prime abilità nel pensiero critico e nel problem solving, nel pensiero computazionale, nella collaborazione, nella comunicazione, nella creatività, nell'alfabetizzazione tecnologica, nelle STEM. Il raggiungimento di tali obiettivi, presuppone la disponibilità di spazi didattici e di strumenti ottimali per favorire le pratiche più appropriate per l'esplorazione e la scoperta, il gioco, la creatività, la sperimentazione e il benessere, con la creazione di ambienti esperienziali. Gli interventi di trasformazione degli ambienti sono finalizzati a potenziare e arricchire gli spazi didattici per favorire le esperienze delle bambine e dei bambini, lo sviluppo delle loro abilità, nelle diverse attività e occasioni ludiche, e delle proprie potenzialità di relazione, autonomia, creatività e apprendimento, anche al fine di superare disuguaglianze, barriere territoriali, economiche, sociali e culturali.

## **PROPOSTE**

Gli ambienti individuati si caratterizzano per garantire sicurezza, comfort, accessibilità, inclusività, flessibilità, rispetto dei principi di sostenibilità ambientale. Lo spazio, inteso come "contenitore fisico e materiale in cui si realizza l'insegnamento" è un elemento da non trascurare: è importante scegliere la disposizione delle postazioni di lavoro in funzione del tipo di didattica.

La predisposizione degli ambienti e la selezione della strumentazione è stata guidata dalla programmazione didattica stilata e che prevede per i campi d'esperienza i seguenti obiettivi:

### **CORPO E MOVIMENTO-**

- Esercitare le potenzialità sensoriali, conoscitive, relazionali, ritmiche ed espressive del proprio corpo.
- Rispetta regole condivise
- Mostrare destrezza nello stare in equilibrio, coordinarsi in varie attività individuali e di gruppo.

### **CONOSCENZA DEL MONDO**

- Utilizzare conoscenze matematiche e scientifiche, tecnologiche per trovare soluzioni a problemi;
- Utilizza tecnologie in contesti comunicativi;
- Elabora dati e interagire con soggetti diversi

### **IL SE' E L'ALTRO**

- Riconoscere e apprezzare le diverse identità, le tradizioni culturali, le tradizioni religiose
- Rispettare l'ambiente, le cose, le persone
- Riuscire ad essere consapevoli e ad esprimere sentimenti ed emozioni grazie ad ambienti stimolanti e accoglienti

### **IMMAGINI SUONI E COLORI**

- Esplorare i materiali e scegliere gli strumenti in relazione al progetto da realizzare.
- Utilizzare tecniche diverse riuscendo ad utilizzare le risorse;
- Sviluppare interesse per la pratica musicale

### **DISCORSI E PAROLE**

- Comprendere enunciati
- Ascoltare e comprendere le narrazioni e la lettura di storie.
- Sviluppare un repertorio linguistico adeguato.
- Sperimentare le prime forme di scrittura incastrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media

## **ARREDI**

<b>DESCRIZIONE</b>	<b>Q.</b>
Mobile basso h83 con 2 ante colorate	9
Mobile 3 vani e 2 ante colorate	8
Mobile con 12 vaschette colorate	8
Mobile 15 caselle	12
Armadio 2 ante colorate h198	17
Mobile porta cartoncini	7
Staccionata in legno con albero con contrassegni	9

## ATTREZZATURE DIGITALI

DESCRIZIONE	Q.
<p><b>MONITOR INTERATTIVI 65"</b>. Ideali per rendere l'attività didattica semplice, intuitiva e incredibilmente versatile. I pannelli retroilluminati touchscreen con supporto fino 40 tocchi simultanei, con risoluzione 4K Ultra HD, rendono performante la didattica in classe e a distanza, possono essere utilizzati come lavagna per lezioni e videolezioni ideali per gli ambienti didattici innovativi. Rendono possibile un'esperienza moderna di apprendimento, interattiva e coinvolgente che consente, di esplorare, comunicare e imparare un modo di pensare digitale. Funzione di touch differenziato e contemporaneo tra penna, dito e pugno per cancellare; funzionalità aggiuntiva palm detection con cui il palmo viene riconosciuto come entità differente dalla penna/dito. Design esclusivo made in Italy, dalle forme curvilinee, facilmente smontabile per una facile e veloce manutenzione con angoli arrotondati. <b>Webcam full HD 1080 con microfono integrato</b></p>	11
<p><b>MONITOR INTERATTIVI 86"</b>. Ideali per rendere l'attività didattica semplice, intuitiva e incredibilmente versatile. I pannelli retroilluminati touchscreen con supporto fino 40 tocchi simultanei, con risoluzione 4K Ultra HD, rendono performante la didattica in classe e a distanza, possono essere utilizzati come lavagna per lezioni e videolezioni ideali per gli ambienti didattici innovativi. Rendono possibile un'esperienza moderna di apprendimento, interattiva e coinvolgente che consente, di esplorare, comunicare e imparare un modo di pensare digitale. Funzione di touch differenziato e contemporaneo tra penna, dito e pugno per cancellare; funzionalità aggiuntiva palm detection con cui il palmo viene riconosciuto come entità differente dalla penna/dito. Design esclusivo made in Italy, dalle forme curvilinee, facilmente smontabile per una facile e veloce manutenzione con angoli arrotondati. <b>Webcam full HD 1080 con microfono integrato</b></p>	1
<p><b>SUPPORTO MONITOR:</b> Stand mobili sono accessori indispensabili per un utilizzo efficiente dei dispositivi tecnologici per l'apprendimento, con regolazione di altezza e ruote.</p>	1
<p><b>APPLICAZIONE SMART TALES:</b> Applicazioni Smart Tales per Monitor interattivo</p>	11

Interactive flat panel display



## Monitor interattivi per la didattica

4K UHD Display | Android 11 | soluzioni interattive | Lavagna interattiva | ZeroGap Technology

E11 Series Education



 android 11



## PARAMETRI TOUCH

<b>Tocchi supportati</b>	Fino a 40 tocchi simultanei
<b>Vetro</b>	Temperato caldo, sp 4mm, anti glare
<b>Modalità di scrittura</b>	Dita, penna o strumento non trasparente
<b>Durezza del vetro</b>	7 Mohs
<b>Trasmissione del vetro</b>	> 92%
<b>Materiale scocca</b>	Scocca in lega di alluminio, PCBA
<b>Precisione di puntamento</b>	≤ 1mm
<b>Profondità del tocco</b>	3 ± 0.5mm



## DISPLAY

<b>Caratteristiche display</b>	IPS Direct LED
<b>Rapporto di visualizzazione</b>	16:9
<b>Risoluzione</b>	4K UHD 3840 x 2160 pixels, Freq 60 HZ
<b>Touch resolution</b>	32.768 x 32.768
<b>Angolo di visualizzazione</b>	178°(H)/178°(V)
<b>Life time</b>	50,000 hrs min.
<b>Working hours/day</b>	24/7
<b>Saturazione colori</b>	70%
<b>Profondità colori</b>	1.07b ( 10bit )

## PORTE FRONTALI



USB 3.0 x3



TYPE-C x1



HDMI 2.0



TOUCH-USB  
type B 2.0 x1

## OUTPUT PORTS



RJ45 OUT x1



HDMI OUT 2.0 x1



COAX x1



EARPHONE x1



TOUCH-USB  
type B 2.0 x1



AV OUT x1

## INPUT PORTS



RS232 x1



USB 2.0 x1



USB 3.0 x1



HDMI 2.0 x2



MIC IN x1



AUDIO IN x1



TF x1



DP 1.2A x1



AV IN x1



VGA IN x1



RJ45-IN x1



YPBPR IN x1



## SISTEMA OPERATIVO

<b>Sistema operativo</b>	Android 11
<b>Lingue supportate</b>	En, De, Es, It, RU, Fr, Croato, Arabic
<b>CPU</b>	Quad core ARM Cortex-A55
<b>Ram</b>	4GB DDR4
<b>Rom</b>	32 GB
<b>Slot OPS intel standard</b>	Max support 3840*2160/ 60 Hz
<b>Wifi</b>	Wireless Built-in 802.11 a/b/g/n/ac/ax Wifi 6 2.4/5GHz, 2x2
<b>Bluetooth</b>	5.0 integrato



## DOTAZIONE

<b>Speakers</b>	Integrati frontalmente 2 x 20W
<b>Accessori in dotazione</b>	Touch pen x 2, antenna WIFI x 2 , antenna bluetooth x 1, cavo USB 3m x 1, telecomando x 1, cavo HDMI 3 m x 1, Cavo di alimentazione 1,5 x 1, Guida Quick start (incluso certificato di garanzia)



## DATI AMBIENTALI

<b>Temperatura di funzionamento</b>	0°C - 40°C
<b>Temperatura di conservazione</b>	-20 °C - 60 °C
<b>Umidità di funzionamento</b>	10% - 90% senza condensa



## ALIMENTAZIONE E CONSUMI

<b>Alimentazione</b>	100-240V~, max 90-264V~50/60Hz
<b>Consumo in standby</b>	> 0,5 W
<b>Consumo massimo</b>	≤ 180W ( con OPS )

Visit our website



Supporti e accessori per monitor

**Monitor Stand** Cod. DBL01058

### ACCESSORI E SUPPORTI CHE FACILITANO LA ROTAZIONE E LO SPOSTAMENTO DEI DISPOSITIVI DI APPRENDIMENTO COME LIM & MONITOR



- Il carrello è compatibile con la maggior parte degli schermi
- Ruote mobili con freno che rendono agevole in qualsiasi momento lo spostamento in modo da soddisfare tutte le diverse esigenze, dall'ufficio alla sala riunioni.
- Il carrello è regolabile in altezza 1576-1759mm in base alla distanza di visualizzazione per una migliore esperienza visiva

Gli stand mobili e i carrelli elettrici sono gli accessori indispensabili per un utilizzo efficiente dei dispositivi tecnologici per l'apprendimento, con regolazione elettrica di altezza/inclinazione e molteplici applicazioni di utilizzo

#### Specifiche tecniche carrello mobile DBL01058

Articolo	DBL01058
Gamma di modelli VESA	200*200mm-1000*600mm
Capacità di carico	100KG
Regolazione dell'altezza del display	1576-1759MM dal pavimento
Meccanismo di movimento	Sollevamento manuale

#### Ripiano portaoggetti

